

KURS/SZKOLENIE

Blender - tworzenie grafiki 3D

Autor kursu	Dr Artur Gola
Dziedzina wiedzy	Informatyka
Forma zajęć	Wykład, laboratorium
Liczba godzin	45
Cena Kursu	450,00 zł
Terminy	
Cel kursu	Celem kursu jest zapoznanie uczestników z podstawami modelowania obiektów 3D, tworzenia realistycznie wyglądających materiałów oraz prostych animacji.
Opis szczegółowy	Kurs obejmować będzie szczegółowe omówienie sposobów tworzenia kompletnych scen 3D, w skład których wchodzi: modelowanie obiektów 3D, tworzenie i nakładanie materiałów (tekstur), ustawianie kamer i oświetlanie sceny. Zostaną również przedstawione narzędzia programu Blender, które umożliwiają realizację powyższych celów. Ćwiczenia wykonywane w trakcie zajęć pozwolą w sposób praktyczny opanować wszystkie prezentowane narzędzia i techniki.
Dlaczego warto dołączyć	<p>Kurs stanowi dobre przygotowanie do rozpoczęcia pracy w charakterze grafika 3D. Dzięki wykorzystaniu „darmowego” oprogramowania - programu Blender - umożliwia, bez dodatkowych kosztów, doskonalenie swoich umiejętności.</p> <ul style="list-style-type: none">• Kurs umożliwi w większym stopniu rozwijanie własnych pasji związanych, np. z wirtualnym modelarstwem (tworzenie modeli np. samolotów, samochodów).• Umiejętność tworzenia modeli 3D wraz z możliwością druku 3D (usługi druku 3D są już ogólnodostępne) stwarzają dodatkowe możliwości, np. tworzenie prototypów obiektów.• Tworzenie animacji na potrzeby wirtualnej rzeczywistości (VR).
Do kogo kurs jest kierowany	Kurs przeznaczony jest dla osób, które chcą od podstaw poznać techniki modelowania obiektów 3D, tworzenia realistycznych materiałów, komponowania scen oraz tworzenia animacji 3D.

KONTAKT

Katedra Matematyki i Informatyki
Al. Armii Krajowej 13/15 42-200 Częstochowa
e-mail: ucku@ujd.edu.pl